Compte-rendu de réunion Cassiopée n°1.

Projet : Prototypage d’un jeu vidéo avec M. SIMATIC

Modalité : En cas d’absence de réponse dans les 3 jours ouvrés, le compte-rendu ci-dessous sera considéré comme validé par les deux parties.

**Compte-rendu :**

Les diverses informations qui sont ressorties de cette première réunion sont à diviser en plusieurs catégories, comme suivant :

**Avancées personnelles:**

* Yann et Valentin ont commencé la formation sous Androïd, notamment sur les capteurs et la récupération de données.
* Quentin et Tuan ont avancé leur formation sur Unity, notamment via l’électif « De l’imagerie numérique à la réalité virtuelle » où une vidéo multimédia sera réalisée à partir d’Unity également.

**Unity :** la version gratuite n’est pas limitante pour le moment quant aux expérimentations en cours afin de se former.

**Concept de jeu proposé** **:** un « infinite runner » dans l’univers de Star Wars

* Problématiques de l’acquisition des valeurs des accéléromètres (tous les téléphones ne réagissent pas de la même manière).
* Position initiale à étalonner (problème de liberté de mouvement du joueur).
* Se renseigner sur les seuils de détection de l’accéléromètre.
* Multijoueur ?
* Définir un game design précis.
* Trouver un nom au jeu : proposition de Space Samouraï.
* Ajouter un bruit de sabre laser et afficher le sabre sur le téléphone ?

**Propositions générales :**

* Etablir une répartition des tâches et un planning à présenter pour la prochaine réunion.
* Mettre en place des réunions de présentation entre ceux qui travaillent sur Unity et ceux qui travaillent sur Androïd afin de s’aider mutuellement dans notre formation.
* Archivage et gestion de projet via SVN Google et Asana ou Trello (à définir).
* Code de l’application d’un ancien étudiant récupérable.
* Etudiant d’école d’art disposé à travailler sur le projet afin de faire des graphismes pour le jeu.
* Prochaine réunion prévue pour le 26 Février sur le créneau de 11h30-12h30 en salle D304.